



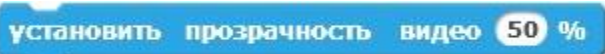


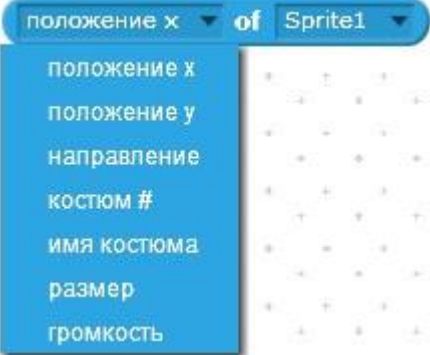
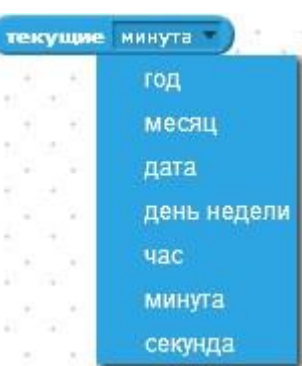



Блок «Сенсоры»

Голубые блоки – блоки сенсоров. Они используются совместно с желтыми блоками условий. Также эти блоки позволяют организовать ввод информации в компьютер.

 касается ?	Сенсор касания спрайтов. Из выпадающего списка можно выбрать любой спрайт, а также курсор мышки и край экрана. Сенсор принимает значение «истина», если текущий спрайт касается выбранного.
 касается цвета ?	Сенсор касания цвета. Цвет можно выбрать с помощью курсора мышки, который становится похож на руку. Сенсор принимает значение «истина», если текущий спрайт касается выбранного цвета.
 цвет касается ?	Сенсор касания одного цвета другим. Цвета можно выбрать с помощью курсора мышки, который становится похож на руку. Сенсор принимает значение «истина», если два выбранных цвета соприкасаются.
 расстояние до	Блок вычисления расстояния от текущего спрайта, до спрайта, выбранного из выпадающего списка или до указателя мышки. Возвращает числовое значение расстояния.
 спросить Как тебя зовут? и ждать	Блок запроса на ввод информации. Выводит на экран вопрос, и строку ввода информации. После ввода ответа нажмите Enter, или кликните мышкой на синий кружочек с галочкой.
 ответ	Блок ввода информации. Возвращает значение, введённое пользователем в строке ввода.
 клавиша пробел нажата?	Сенсор нажатия клавиш клавиатуры. Сенсор принимает значение «истина», если нажата клавиша, выбранная из выпадающего списка.
 мышка нажата?	Сенсор нажатия мышки. Сенсор принимает значение «истина», если мышка нажата.
 мышка по X	Блок возвращает из памяти работающей программы текущую координату X курсора мышки.

	<p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущую координату Y курсора мышки.</p>
	<p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущее значение уровня громкости.</p>
	<p>Блок возвращает из памяти работающей программы количество движений над видеоизображением.</p>
	<p>Блок включения, выключения и поворота видеоизображения.</p>
	<p>Блок изменения прозрачности видеоизображения.</p>
	<p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущее значение таймера в секундах, то есть время с момента последнего перезапуска таймера.</p>
	<p>Блок перезапуска таймера. Обнуляет значение таймера.</p>
	<p>Блок возвращения из памяти работающей программы различных параметров спрайта, выбранного из выпадающего списка.</p>
	<p>Блок возвращения из памяти компьютера текущих значений даты и времени. Все данные возвращаются в числовом формате.</p>
	<p>Блок возвращения из памяти компьютера количества дней, прошедших с начала века.</p>