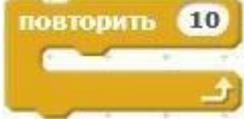
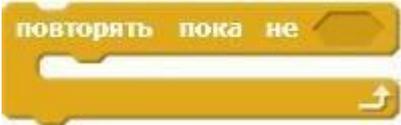
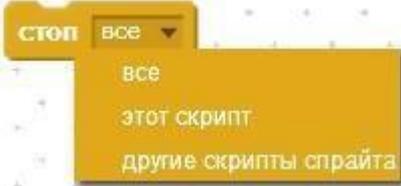


## **Блок «Управление»**

**Желтые блоки – блоки управления.**

**Это очень важные блоки, они позволяют организовать циклическое выполнение программы, позволяют создавать ветвление и т.п.**

	Выполнение скрипта будет приостановлено на указанное количество секунд.
	Блок циклического повтора. Указанное количество раз выполняет блоки, которые находятся у него внутри.
	Блок постоянного циклического выполнения. Постоянно выполняет блоки, которые находятся у него внутри.
	Блок условия «если». Если условие в заголовке блока истинно, то будут выполнены блоки, которые находятся у него внутри.
	Блок условия «если-иначе». Если условие в заголовке блока истинно, то будут выполнены блоки, которые находятся после слова «если», в противном случае, будут выполнены блоки, которые находятся после слова «иначе».
	Блок ожидания выполнения условия. Выполнение скрипта приостанавливается до тех пор, пока условие не станет истинным. Если условие сразу было истинным, то задержки выполнения скрипта не происходит.

 <p>повторять пока не</p>	<p>Блок цикла с условием. Содержимое блока будет выполняться до тех пор, пока условие в заголовке не станет истинным. То есть цикл работает до тех пор, пока условие в заголовке ложно, как только оно станет истинным, выполнение цикла завершится, и продолжится выполнение скрипта.</p>
 <p>стоп все</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>все</li> <li>этот скрипт</li> <li>другие скрипты спрайта</li> </ul>	<p>Скрипт остановки выполнения. Из выпадающего списка можно выбрать, что остановить. Все скрипты программы, текущий скрипт, в котором использован этот блок или другие скрипты этого спрайта.</p>
 <p>когда я начинаю как клон</p>	<p>Блок управления клонами спрайта. Этот блок выполняется при создании клона спрайта.</p>
 <p>создать клон себя самого</p>	<p>Блок создания клонов. Из выпадающего списка можно выбрать, клон какого спрайта необходимо создать, если выбрать «себя самого», то будет создан клон текущего спрайта.</p>
 <p>удалить клон</p>	<p>Блок удаляет клон спрайта. Удаление клонов необходимо для того, чтобы их не становилось слишком много. При большом количестве клонов программа может зависнуть.</p>