

Блок «События»

Эти блоки имеют «шапочку», поэтому они всегда располагаются в начале скрипта. Они позволяют Вашей программе реагировать на различные события, такие как нажатие клавиш на клавиатуре, клик мышкой и т.п.

	Блок начала выполнения программы. Выполняется, если нажат зелёный флажок.
	Блок управления с клавиатуры. Выполняется, если нажата клавиша, выбранная из выпадающего списка.
	Блок управления мышкой. Выполняется, если мышкой кликнуть на спрайт.
	Блок управления скриптом в зависимости от фона. Выполняется, если произошло изменение фона.
	Блок управления скриптом в зависимости от уровня громкости, либо от значения таймера, либо от движения видео. Выполняется при соответствующем изменении параметра, выбранного из выпадающего списка.
	Блок управления скриптом с помощью сообщений. Выполняется при получении соответствующего сообщения, выбранного из выпадающего списка.
	Блок передачи сообщения, на которое реагирует блок «когда я получу сообщение». При передаче сообщения с помощью этого блока выполнение скрипта не приостанавливается.
	Блок передачи сообщения, на которое реагирует блок «когда я получу сообщение». При передаче сообщения с помощью этого блока выполнение скрипта приостанавливается, и он ждёт, пока другие спрайты выполнят все скрипты блока «когда я получу сообщение» до конца. Затем выполнение текущего скрипта продолжается.