

Блоки переменных не видны до тех пор, пока вы не создадите переменную с помощью кнопки **Создать переменную**.

[Создать переменную](#)

Далее введите название переменной.

После того как переменная создана, можно установить её значение, изменить её значение и передать это значение другим исполнителям.

a

Если в чек-боксе переменной поставить метку, то её значение будет показано на экране.

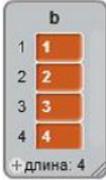
a 0

задать в значение 0	Установить значение переменной «а». Значение может быть, как числовым, так и текстовым. С помощью выпадающего списка можно выбрать любую созданную переменную.
изменить а на 1	Изменить значение переменной «а» на единицу. Изменить можно только числовую переменную (использовать положительные и отрицательные числа). При попытке изменить текстовую переменную будет ошибка.
показать переменную а	Отображение выбранной переменной на экране.
скрыть переменную а	Скрыть переменную на экране.

Если переменная не нужна, её можно удалить. Для этого воспользуйтесь контекстным меню переменной.

Чтобы отобразить блоки списков щелкните **Создать список** и введите имя для списка (например, b).

[Создать список](#)

b	Список. Если в чек-боксе списка поставить метку, то объект отобразится на экране:
	
добавить слово к b	Добавить ещё один элемент списка к списку b. Элемент списка может быть числовым или текстовым.
удалить 1 из b	Удалить элемент под номером 1 из списка b.
вставить слово в 1 из b	Вставить значение в элемент списка b под номером 1, при этом все последующие элементы сдвинутся. Вставляемое значение может быть либо числовым, либо текстовым.
заменить элемент 1 в b на слово	Заменить значение в элементе списка b под номером 1, при этом все последующие элементы останутся на своих местах. Вставляемое значение может быть либо числовым, либо текстовым.
элемент 1 из b	Блок возвращает из памяти работающей программы текущее значение элемента списка b под номером 1.
длина списка b	Блок возвращает из памяти работающей программы длину списка b, то есть количество элементов списка b.
b содержит слово	Логическое значение. Принимает значение «истина», если список b содержит элемент со значением «слово».
показать список b	Список будет показан на экране.
скрыть список b	Список скроется из вида.