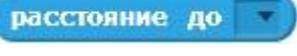
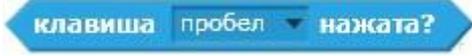
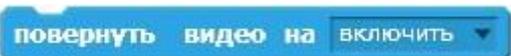
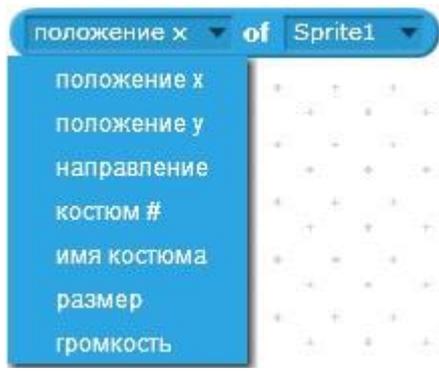


Блок «Сенсоры»

Голубые блоки – блоки сенсоров. Они используются совместно с желтыми блоками условий. Также эти блоки позволяют организовать ввод информации в компьютер.

| | |
|--|--|
|  касается ? | Сенсор касания спрайтов. Из выпадающего списка можно выбрать любой спрайт, а также курсор мышки и край экрана. Сенсор принимает значение «истина», если текущий спрайт касается выбранного. |
|  касается цвета ? | Сенсор касания цвета. Цвет можно выбрать с помощью курсора мышки, который становится похож на руку. Сенсор принимает значение «истина», если текущий спрайт касается выбранного цвета. |
|  цвет ? касается ? | Сенсор касания одного цвета другим. Цвета можно выбрать с помощью курсора мышки, который становится похож на руку. Сенсор принимает значение «истина», если два выбранных цвета соприкасаются. |
|  расстояние до ? | Блок вычисления расстояния от текущего спрайта, до спрайта, выбранного из выпадающего списка или до указателя мышки. Возвращает числовое значение расстояния. |
|  спросить Как тебя зовут? и ждать | Блок запроса на ввод информации. Выводит на экран вопрос, и строку ввода информации. После ввода ответа нажмите Enter, или кликните мышкой на синий кружочек с галочкой. |
|  ответ | Блок ввода информации. Возвращает значение, введённое пользователем в строке ввода. |
|  клавиша пробел ? нажата? | Сенсор нажатия клавиш клавиатуры. Сенсор принимает значение «истина», если нажата клавиша, выбранная из выпадающего списка. |
|  мышка нажата? | Сенсор нажатия мышки. Сенсор принимает значение «истина», если мышка нажата. |
|  мышка по X | Блок возвращает из памяти работающей программы текущую координату X курсора мышки. |

| | |
|---|--|
|  | <p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущую координату Y курсора мышки.</p> |
|  | <p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущее значение уровня громкости.</p> |
|  | <p>Блок возвращает из памяти работающей программы количество движений над видеоизображением.</p> |
|  | <p>Блок включения, выключения и поворота видеоизображения.</p> |
|  | <p>Блок изменения прозрачности видеоизображения.</p> |
|  | <p>Блок возвращает из памяти работающей программы текущее значение таймера в секундах, то есть время с момента последнего перезапуска таймера.</p> |
|  | <p>Блок перезапуска таймера. Обнуляет значение таймера.</p> |
|  | <p>Блок возвращения из памяти работающей программы различных параметров спрайта, выбранного из выпадающего списка.</p> |
|  | <p>Блок возвращения из памяти компьютера текущих значений даты и времени. Все данные возвращаются в числовом формате.</p> |
|  | <p>Блок возвращения из памяти компьютера количества дней, прошедших с начала века.</p> |